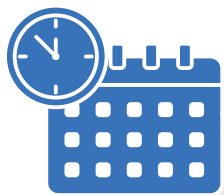




Fiche conseil



Fixer des moments
spécifique à jouer en
famille



Définir avec l'enfant des temps
de jeu (combien de temps et
quand, heure par jour ou par
semaine).

Jouer de temps en
temps avec son
enfant. Cela permet
de comprendre à
quoi il joue,
renforcer les liens
familiaux, créer un
moment de partage.

Sensibiliser sur les inconnus et la
violence/harcèlement en ligne
(même sur les jeux-vidéos !)

instaurer des
conditions à respecter
avant de pouvoir jouer
(finir les devoirs ou
faire des tâches
ménagères)



Encourager la diversité des
activités
(art, lecture, musique, sport,
etc.)



Eviter les consoles, télé et
smartphones dans la
chambre



Essayer au mieux de
créer des règles
adaptées aux jeux
vidéos pour ne pas
créer de frustration
en fin de partie (ou en
plein milieu).



Les jeux vidéo

Fiche conseil

**Eviter les jeux vidéos avant
3 ans**



**A partir de 3 ans :
privilégier les jeux qui se
jouent à plusieurs**



**Proposer des jeux variés
pour développer sa
curiosité**



**Prendre en compte la
signalétique PEGI qui
renseigne sur la
présence de violence,
langage grossier, peur,
contenu choquant etc.
dans les jeux vidéos**



**Utiliser des outils de contrôle
parental : limites de temps, limiter
l'accès à certains jeux, et contrôler
les interactions en ligne.**

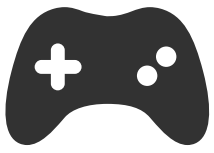
**Paramétrer les jeux
ou le contrôle
parental pour éviter
les achats
supplémentaires dans
les applications ou
jeux vidéos.**



**La console personnelle
est déconseillée avant
l'âge de 6 ans.**



**S'intéresser aux jeux
auxquels joue l'enfant**



Les jeux vidéo

PEGI

Pan European Game Information

L'ensemble des jeux (quel que soit le support) proposés à la vente (physique ou dématérialisée) ont une classification PEGI. La signalétique PEGI est une aide pour proposer des jeux adaptés à l'enfant en informant sur l'âge recommandé et la présence éventuelle dans le jeu de contenus inadaptés.

!/\ ces logos renseignent sur le contenu et non sur la difficulté du jeu en question.

Classification par âge



PEGI 3

Le contenu du jeu est **adapté à tout âge**. Le jeu ne comporte pas de sons ou d'images susceptibles d'effrayer ou de faire peur à de jeunes enfants. Si violence il y a, c'est dans un contexte comique. Il n'y a pas de langage grossier.



PEGI 7

Présence de **violence modérée** (non-réaliste ou implicite, non détaillée humoristique). Il peut y avoir des scènes pouvant effrayer les jeunes enfants.



PEGI 12

Présence de **violence réaliste** envers des personnages imaginaires et **violence "non-réaliste"** envers des personnages humains. Il peut y avoir aussi des insinuations à caractère sexuel ou des postures de type sexuelles et un langage grossier modéré.



PEGI 16

Présence de **violence réaliste** envers des personnages humains (présence de sang) avec une représentation d'acte criminel et/ou sexuel. Ces jeux peuvent contenir un langage grossier plus extrême, ainsi qu'une consommation de tabac, d'alcool ou de drogues.



PEGI 18

Présence de **violence crue**, de meurtre sans motivation ou de violence contre des personnages sans défense. Promotion de drogues illégales. Expressions ou activités sexuelles.



PEGI ! : "Accompagnement des parents recommandé"

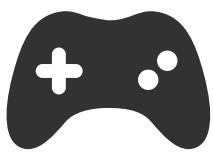
Les applications peuvent offrir des contenus générés ou organisés par les utilisateurs. Le contenu est ainsi très évolutif et ne permet pas de proposer une classification pour toute la plate-forme (ex) Roblox. Il s'agit d'alerter les parents sur la nécessité d'accompagner son enfant sur ces plates-formes et à échanger régulièrement avec lui.

Mécanismes de monétisation et de rétention

La classification PEGI intègre l'impact des mécaniques de monétisation, d'incitation et de communication en ligne :

- PEGI 7 | Connexion régulière : Présente de quêtes journalière ou de bonus de connexion faites pour inciter le joueur à revenir chaque jour
- PEGI 12 | Achats limités dans le temps (créé un sentiment d'urgence et de frustration chez le joueur) & absence punitive (jeux qui pénalise le joueur en cas d'absence prolongée).





Les jeux vidéo

PEGI

Pan European Game Information

- PEGI 16 | Objets aléatoires payants (le contenu n'est pas connu avant l'ouverture : proche des mécanisme de jeux d'argent).
- PEGI 18 | Présence de chat vocaux ou textuel sans modération automatique, de système de blocage ou de signalement direct. Jeux de casino sociaux ou incluant des transactions basées sur des crypto-actifs/NFT obligatoires (pour jouer ou progresser il faut acheter des objets ou de la monnaies virtuelle).

Les descripteurs de contenu PEGI



Violence :

Le jeu contient des scènes de violence



Langage grossier :

Le jeu contient un langage grossier.



Peur :

Le jeu risque de faire peur aux jeunes enfants



Discrimination :

Le jeu contient des images susceptibles d'encourager la haine.



Jeux de hasard

Le jeu présente des contenus qui apprend et/ou incite à parier.



Drogue :

Le jeu se réfère à ou décrit la consommation de drogues illégales, d'alcool ou de tabac.



Sexe

Le jeu représente des nus et/ou des comportements ou des allusions sexuelles



Achats intégrés

Ce jeu propose aux joueurs l'option d'acheter des biens digitaux ou des services avec de l'argent réel. Ces achats incluent du contenu additionnel (niveaux bonus, tenues, objets surprises, musique) et aussi des mises à jour (ex : désactiver les publicités), abonnements, jetons virtuels et autres formes de monnaies dans le jeu.

Ces logos sont présents sur les boîtes des jeux vidéo (l'âge devant et au recto le type de contenu), sur les sites internet des éditeurs et sur le magasin d'application si jeu smartphone. Il est important de regarder, au moment de l'achat du jeu, les logos présents sur la jaquette. Et ainsi, de choisir le plus approprié à l'âge du joueur, mais aussi à sa sensibilité.